



**REGLEMENT DU CHAMPIONNAT INTERCLUBS
PROMOBAD DEPARTEMENTAL 2
CODEP 28 – Saison 2023/2024**

SOMMAIRE

Article 1 : GENERALITES -----	page 3
Article 2 : ACCESSION -----	page 3
Article 3 : ESTIMATION DE LA VALEUR DE L'EQUIPE D'UN CLUB-----	page 3
Article 4 : COMPOSITION DES EQUIPES-----	page 3
Article 5 : QUALIFICATION DES JOUEURS -----	page 4
Article 6 : HIERARCHIE DES JOUEURS -----	page 4
Article 7 : JOUEURS TITULAIRES, JOUEURS MUTES-----	page 4
Article 8 : LE STATUT DES JOUEURS ETRANGERS-----	page 5
Article 9 : DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE-----	page 5
Article 10 : REMPLACEMENT D'UN JOUEUR-----	page 6
Article 11 : BAREME DES POINTS SUR L'ENSEMBLE DES RENCONTRES--	page 7
Article 12 : NOMBRE DE MATCHS PAR RENCONTRE-----	page 7
Article 13 : FORFAIT SUR UN MATCH -----	page 8
Article 14 : SANCTIONS -----	page 8
Article 15 : COMMUNICATION DES RESULTATS -----	page 9
Article 16 : DROIT A L'IMAGE - RGPD -----	page 9
Article 17 : REMISE DES RECOMPENSES -----	page 9
Article 18 : DROITS D'ENGAGEMENTS -----	page 9

Article 1 : GENERALITES

1.1 Le championnat interclubs départementale 2 (D2), du Comité Départemental d'Eure et Loir est réservé aux clubs du Codep 28 affiliés FFBA D pour la saison 2023-2024.

1.2 Un championnat sera mis en place en fonction du nombre d'équipes inscrites, pourra se jouer en phase aller-retour ou phase de poule et play-off.

1.3 Ce championnat sera déclaré comme Championnat Promobad Interclubs D2.

1.4 Obligation d'avoir un GEO (SOC) présent dans le gymnase le jour où le club organise une journée (en cas d'absence du GEO du club hôte, remplacement possible par le GEO invité).

1.5 Deux équipes maximum par club.

1.6 Le championnat se déroulera en semaine et en dehors des vacances scolaires.

1.7 Le montant des droits d'inscription est fixé à 30€.

1.8 Les capitaines d'équipe doivent prendre connaissance du présent règlement et le faire appliquer par tous leurs joueurs sur l'ensemble de la saison.

1.9 Le GEO sera responsable du respect du protocole sanitaire fédéral ~~COVID19~~ mis en place par la FFBA D.

1.10 Le Championnat Interclubs Promobad D2 sera géré via le logiciel Badnet. Une pré-inscription se fait par un formulaire envoyé à chaque club puis une inscription définitive se fait par Badnet.

Article 2 : ACCESSION

Pas de rétrogradation dans ce championnat.

Article 3 : ESTIMATION DE LA VALEUR DE L'EQUIPE D'UN CLUB

3.1 Le barème suivant (barème officiel) est appliqué à ses 2 meilleurs joueurs et 2 meilleures joueuses.

Le classement à prendre en compte pour chaque joueur est :

N1	12 points	D7	6 points
N2	11 points	D8	5 points
N3	10 points	D9	4 points
R4	9 points	P10	3 points
R5	8 points	P11	2 points
R6	7 points	P12	1 point

3.2 La valeur de l'équipe d'un club s'apprécie selon le barème en tenant compte des deux joueurs les mieux classés et des deux joueuses les mieux classées. Le classement à prendre en compte pour chaque joueur et joueuse est le classement de la discipline dans laquelle il ou elle est le mieux classé (e)

3.3 La valeur de l'équipe de Départemental 2 devra être supérieure à celle de la Départementale 3 et être inférieure à l'équipe Régionale, Départemental 1 ou D1 secondaire si le club en possède une.

Dans le cadre de 2 équipes d'un même club, il n'y a pas de hiérarchie. Par exemple la D2-2 peut être supérieure à la D2-1

Article 4 : COMPOSITION DES EQUIPES

Les équipes peuvent être composées de joueurs **minimes**, cadets, juniors, seniors ou vétérans. Un Capitaine d'équipe ne peut être Capitaine que d'une seule équipe Interclub toutes divisions confondues.

Article 5 : QUALIFICATION DES JOUEURS

5.1 A chaque journée (Jn), chaque équipe hiérarchiquement supérieure devra avoir une valeur globale plus grande (suivant l'article 3) que toute équipe inférieure.

5.2 Tout joueur participant à une journée d'Interclubs doit être en règle la veille de ladite journée, à savoir :

- être autorisé à jouer en compétition,
- avoir obtenu (si nécessaire) un classement ou reclassement officialisé par la Commission Régionale,
- avoir obtenu, le cas échéant, l'autorisation de mutation pour la saison en cours,
- posséder un classement D8 au maximum dans la discipline ou le joueur ou la joueuse joue (simple, double ou mixte) **à la clôture des inscriptions, le 30 Septembre 2023.**
- **Un joueur de classement D8 à la date du 30 septembre et qui passe D7 pendant la saison, pourra continuer à jouer jusqu' à la fin de la saison (phase finale comprise)**

- **En cas de remplacement pour les phases finales : un joueur n'ayant pas participé à la 1ere phase du championnat devra avoir un classement D8 / D8 /D8 maximum au jour de l'édition du calendrier des PHASES FINALES.**

(Ex un joueur D8/D7/D8 ne pourra pas jouer dans l'équipe)

Article 6 : HIERARCHIE DES JOUEURS

6.1 La hiérarchie des joueurs est établie selon le classement fédéral **(classement par série)** du **vendredi précédant la journée.**

6.2 Le classement fédéral ainsi que le statut de chaque joueur sont définis par la base du classement qui est consultable sur le site internet de la fédération : poona.ffbad.org

6.3 A classement égal, le capitaine a le choix, à chaque rencontre, de la hiérarchie de ses joueurs.

Article 7 : JOUEURS TITULAIRES, JOUEURS REMPLACANTS, JOUEURS MUTES

7.1 Un joueur ayant disputé 3 rencontres dans une ou plusieurs divisions supérieures ne pourra évoluer en départemental 2. (NB -En cas de division inférieure, le remplaçant doit respecter les limites de classement – cf règlement de la division concernée).

= Les remplacements sont donc limités à 2 rencontres toutes divisions supérieures confondues.

7.2 Un(e) joueur(se) ne pourra pas faire plus de 2 rencontres dans une autre équipe de même niveau.

7.3 Un remplaçant est limité à un total de 4 rencontres maximum en dehors de l'équipe (excepté la division Vétérans- DL- Women's - qui n'est pas considéré comme Interclub*)

7.4 Un joueur ne peut jouer qu'avec une seule équipe de son club par journée (**Jn**). Une journée est du lundi au dimanche minuit.

7.5 L'équipe alignée pour chaque rencontre ne doit pas comprendre :

- plus de 2 joueurs mutés,
- plus de 1 joueur étranger (c'est à dire de catégorie 3)
- le nombre de joueurs de catégories 1 et 2 n'est pas limité
- un joueur étranger de catégorie 3 et muté cumule les 2 statuts

* Considérant que la division vétéran est une offre de pratique complémentaire des championnats Interclubs D1- D1 Secondaire – D2 – D3– D4, un joueur ne sera pas limité dans sa participation à la division vétéran.

Un joueur sera autorisé à jouer en équipe Interclub D1 ou D1 Secondaire ou D2 ou D3 ou D4 et participer à une rencontre division vétéran la même semaine.

Article 8 : LE STATUT DES JOUEURS ETRANGERS

Le quota de joueurs étrangers de catégorie 3 est limité à 1 joueur.

Article 9 : DEROULEMENT D'UNE RENCONTRE

L'équipe hôte est responsable de l'organisation sportive (location et aménagement du gymnase). Le GEO du club hôte qui peut également être Capitaine de l'équipe hôte sera responsable du respect du protocole sanitaire fédéral.

9.1 Les capitaines devront en début de saison fixer le jour et l'heure de la rencontre en fonction des créneaux disponibles de l'équipe qui reçoit. En cas de changement de jour ou d'heure, le capitaine qui reçoit devra prévenir le capitaine adverse et le responsable de la compétition par mail au moins une semaine avant.

9.2 Un calendrier sera établi dès la réception des inscriptions, il fixera les semaines de déroulement des rencontres. Il est impératif de respecter ces dates. Une rencontre ne pourra pas être décalée de plus d'une semaine avant ou après celle de la date initiale fixée. La rencontre ne pourra être décalée sans l'autorisation du responsable interclub.

La demande de report par une des équipes doit être réalisée au minimum 2 semaines avant la date initiale de la rencontre. Le responsable interclub devra être en copie des échanges. Sans réponse, le demandeur devra s'en référer sans délai au responsable interclub. Si aucune date de report n'est trouvée, c'est le choix du club hôte qui prévaut.

Si le club hôte n'a pas accès à son gymnase le jour de la rencontre, le Capitaine de l'équipe hôte aura la charge de trouver un autre gymnase pour la même date ou avec les tolérances accordées en cas de décalage de la rencontre et devra informer le Capitaine de l'équipe adverse à minima une semaine avant la date de la rencontre en cas de force majeure. Le club visiteur devra se déplacer dans ce nouveau gymnase sans pouvoir contester ce changement.

Si le club hôte le souhaite, il peut trouver un gymnase d'un autre club qui accueille la rencontre sans pénaliser le club qui se déplace en termes de distance.

Un joueur ne peut pas jouer avec une équipe supérieure à D2 de son club par semaine calendaire (une semaine calendaire allant du lundi au dimanche soir minuit). Lors des phases finales D2, aucun joueur ne peut basculer d'une équipe à l'autre de même niveau ni d'une division inférieure.

En cas de remplacement pour les phases finales : un joueur n'ayant pas participé à la 1ere phase du championnat devra avoir un classement D8 / D8 /D8 maximum au jour de l'édition du calendrier des phases finales. (Ex un joueur D8/D7/D8 ne pourra pas jouer dans l'équipe).

9.3 Le début des rencontres aura lieu de préférence à 20h00.

9.4 6 matchs seront disputés par rencontre.

9.5 Le Capitaine, ou le GEO, de l'équipe hôte aura la charge de faire parvenir la feuille de match au responsable de la D2 au plus tard 48h après la fin de la rencontre (par mail ou photo .jpg).

9.6 Il est de coutume que le club hôte propose un pot à la fin de la rencontre tout en respectant le protocole sanitaire en place à la date des différentes journées de championnat.

9.7 Les volants seront fournis par l'équipe hôte et doivent être homologués FFBaD.

Article 10 : REMPLACEMENT D'UN JOUEUR

Lors d'une rencontre, le capitaine de l'équipe adverse devra valider le remplacement d'un joueur, à la suite d'une blessure ou d'une circonstance imprévisible, par un autre joueur qualifié uniquement à condition que le joueur remplacé n'ait pas commencé son match et conformément aux points suivants :

10.1 Les capitaines ne peuvent pas remplacer un joueur sur la feuille de match sans l'accord du Capitaine de l'équipe adverse.

10.2 Un joueur inscrit sur la feuille de rencontre est dans l'impossibilité de disputer le match qu'il lui reste à disputer (par exemple en cas de blessure pendant le premier match) pourra être remplacé.

10.3 Le remplaçant devra être qualifié pour disputer la rencontre en respectant les articles 4, 5 et 7.

10.4 Le remplaçant devra figurer sur la feuille de rencontre.

10.5 Le remplaçant devra respecter le nombre de matchs autorisés par rencontre (article 12.2)

10.6 Le remplaçant devra respecter la hiérarchie des matchs (article 12.3). Cependant si les deux matchs d'une discipline n'ont pas été joués, le SOC pourra autoriser l'inversion des 2 DH pour respecter la hiérarchie des matchs

10.7 Si le joueur ne peut être remplacé, le match est alors perdu par forfait.

Article 11 : BAREME DES POINTS SUR L'ENSEMBLE DES RENCONTRES

Le classement des équipes est déterminé par le résultat de l'ensemble des rencontres, selon le barème suivant :

Victoire	5 points
Egalité	3 points
Défaite	1 point
Forfait	0 point

Ces points acquis seront éventuellement diminués par les points de pénalité.

Le résultat sur une rencontre perdue par forfait est de 0-6 ; 0-12 et 0-252

Par ailleurs, il conviendra de rajouter :

- 1 point de « bonus offensif » si l'équipe victorieuse gagne 6-0.

Le point de bonus offensif ne pourra pas être attribué ni sur forfait d'équipe ni lors d'un changement de score issu d'une sanction sportive infligée par la Commission Interclubs du Comité Départemental. Toutefois, il peut être attribué même si l'équipe adverse est incomplète mais à condition toutefois qu'elle ait été en mesure de faire match nul.

- 1 point de « bonus défensif » si l'équipe perdante perd 2-4.

Le point de bonus défensif ne pourra être attribué lors d'un changement de score issu d'une sanction sportive infligée par la Commission Interclubs du comité Départemental.

Le point de bonus défensif ne sera pas attribué à une équipe qui alignera un forfait volontaire. S'il y a égalité entre deux équipes, le classement est déterminé par le résultat de la ou les rencontres les ayant opposés.

S'il y a égalité entre plus de deux équipes, le classement est établi en fonction de la différence entre le nombre de matchs gagnés et perdus sur l'ensemble des rencontres ; si l'égalité persiste entre plus de deux équipes, en fonction de la différence entre le nombre de set gagnés et perdus (ou encore le nombre de points gagnés et perdus) sur l'ensemble des rencontres.

Article 12 : NOMBRE DE MATCHS PAR RENCONTRE

12.1 Chaque rencontre consiste-en :

- 1 simple Homme
- 1 simple Dame
- 2 doubles Hommes
- 1 double Dames
- 1 double Mixte

12.2 Un joueur ne peut disputer lors d'une même rencontre plus de deux matchs.

12.3 Un seul même joueur peut jouer sur les 2 doubles hommes et doit respecter la hiérarchie établie pour la valeur des 2DH. (Le meilleur DH de l'équipe doit être aligné sur le DH1 ex de hiérarchie : DH1 D8-P10/ DH2 D9-P10)

Article 13 : FORFAIT SUR UN MATCH

13.1 Sont considérés comme perdus par forfait :

- Un match non joué ;
- Un match joué par un joueur non qualifié pour jouer au regard des articles 4 à 7.
- Un match hiérarchiquement inférieur à ceux disputés par ce joueur (**DH2** si le 1 n'est pas en règle)
- Un match indûment décalé suite à une erreur de hiérarchie (**DH2** si les **DH1** et 2 ont été inversés)

13.2 Un forfait sera comptabilisé comme une défaite sur le score de 21-0 21-0.

13.3 Dans le cas d'un joueur aligné dans les trois disciplines, **c'est pour le simple** qu'il sera considéré comme non qualifié.

13.4 En cas de forfaits de joueurs, les matchs non joués sont ceux hiérarchiquement inférieurs (ex : un forfait en double homme se fera sur le deuxième double)

13.5 En plus de cette défaite, l'équipe sera sanctionnée d'un point de pénalité :

- Pour chaque match non joué (sauf s'il est consécutif à un abandon sur blessure lors d'un match précédent de la même rencontre) ;
- Pour chaque joueur non qualifié aligné.

Ce point sera retiré au score sur l'ensemble des rencontres défini à l'article 11 : l'équipe fautive ne marquera donc que 4 points pour une victoire, 2 points pour un nul, 0 point pour une défaite.

13.6 Si les deux équipes sont forfaits, le score sera comptabilisé 0-0 par set.

Article 14 : SANCTIONS

Le responsable de la division a le pouvoir de disqualifier totalement une équipe qui aurait concédé des matchs par forfait dans le but calculé de favoriser ou de porter préjudice à une autre équipe ou pour toute autre raison contraire à l'éthique sportive. Dans ce cas, il n'est pas tenu compte des résultats des rencontres de cette équipe, qui ne participe plus à la compétition et est classée dernière de sa division.

Elle ne pourra pas bénéficier d'un éventuel repêchage.

NOTA 1 : La CDI (Commission Départementale Interclub) est habilitée à prendre toute sanction à l'encontre d'une équipe, suite ou non à une réclamation ; cette sanction peut aller de la simple amende à la mise hors championnat.

NOTA 2 : Tout joueur non en règle (art 5) sera également susceptible d'être suspendu.

NOTA 3 : Si les dispositions de l'article 5, 6 et 7 ne sont pas respectées par mégarde et qu'il est établi qu'il s'agit d'une erreur sans mauvaise intention, pour donner suite à la réclamation écrite d'un(e) capitaine d'équipe au responsable du championnat, des sanctions rétroactives pourront être prises pour toutes les rencontres incriminées qui seront sanctionnées d'un point de pénalité par rencontre mais les résultats resteront acquis quel que soit le moment de la réclamation.

NOTA 4 : Un club participant au championnat Interclub D2, s'engage à participer à l'intégralité du championnat. En cas de manquement à cette obligation, le club devra justifier les raisons de ce désengagement. Une décision sera prise par la CDI et pourra engendrer des sanctions financières et sportives.

Article 15 : COMMUNICATION DES RESULTATS

Les feuilles de rencontre devront être saisies sur Badnet par le GEO ou le Capitaine de l'équipe qui reçoit. Une version électronique (photo ou fichier via e-mail) devra également être adressée au responsable de la D2 au plus tard 48H après chaque rencontre.

En l'absence de saisie des feuilles de rencontre dans Badnet sous 48H, c'est l'équipe qui reçoit qui perd la rencontre par forfait d'équipe.

Article 16 : DROIT A L'IMAGE - RGPD

Dans le respect de la vie privée des licenciés, si vous souhaitez publier sur les réseaux sociaux les feuilles de scores, les noms des adversaires doivent être cachés et vous devez vous assurer que les joueurs de votre équipe sont d'accord avec la parution.

Article 16 : REMISE DES RECOMPENSES

Le champion Interclub de la Division D2 recevra un trophée (à remettre en jeu la saison suivante). La remise des récompenses aura lieu en fin de saison sur laquelle seront récompensés les vainqueurs des différents championnats interclub.

Date et lieux à déterminer.

Article 17 : DROITS D'ENGAGEMENTS

Des droits d'engagement seront perçus par le Comité Départemental d'Eure et Loir de Badminton, ils seront exigibles dès l'inscription de l'équipe et resteront acquis au Codep 28 en cas de forfait de cette équipe. Ces droits s'élèvent à **30 €** par équipe.

Paiement obligatoirement par virement après réception de FACTURE, bien préciser le numéro de facture + copie au trésorier du codep : tresocodepbad28@gmail.com

Exemple Référence :

Facture 2324-002

RIB codep 28

Crédit Mutuel Luisant FR76 102 783 736 000 011 245 001 79

Banque : 10278 Guichet : 37360 N° Compte : 00011245001

Clé : 79 Domiciliation : CM Luisant BIC : CMCIFR2A

Votre interlocuteur pour les interclubs D2 :

Nicolas PAIN /Yohann GERMAIN/ Frédéric BOUVIER par mail d2codep28@gmail.com

En cas de besoin, vous pouvez contacter Yohann au 06.09.76.50.85, Frédéric au 06.75.96.12.85 ou Nicolas au 06.09.76.50.85

- Date limite des inscriptions le **30 septembre 2023**
- Début du championnat à partir du **16 Octobre 2023.**